

Kracht Van Scrum

De kracht van Scrum - The movie Scrum Master - Funny movie about The Power of Scrum De kracht van Scrum - Trailer Vlog 49 (in Dutch): Lezing over De Kracht van Scrum voor Managementboek.nl Ian the Scrum Master with Jeff Sutherland Scrum Master Guide 5 Years Experience for FREE Scrum - The Good, the Bad and the Ugly - Rini van Solingen live @ Scrum Germany 2017 'n MOET vir elke Christen! | Uit die Woord - Digitaal. Van foute na vrede: Begin 2025 met God se genade | Pierre Engelbrecht Ep 130 The Mystic Journey: Exploration of Intuition and Influence Spring Marathon, CHOSEN! Vrygespreek deur God | Uit die Woord - Digitaal. How to start using Flow Metrics in Scrum Bruce Feiler: Agile programming -- for your family Scrum in 20 mins (with examples) How Too Many Rules at Work Keep You from Getting Things Done | Yves Morieux | TED Talks Yves Morieux: As work gets more complex, 6 rules to simplify The Scrum Field Guide Book Club - Question 1 De kracht van verhalen Intro Agile, Scrum Sprint Retrospective Agile Advent 2022 - Day 6 | Scrum Day Europe | Stupidity in Retrospect Greetings from Delft - Episode 11 - Scrum in Sales, Marketing or Management Greetings from Delft - Episode 19 on The Power of Scrum Jeff Sutherland: The 21st Century Will Be The Century of Scrum Het ontstaan van \"De Kracht van Scrum\" (In Dutch) - Rini van Solingen

Algemeene ontleedkunde, of, Leer van de scheikundige en morphologische bestanddeelen van het menschelijk ligchaam

Denken met je handen

The Spirit of the Game

Een inspirerend verhaal over een revolutionaire projectmanagementmethode

IT-Kracht

Nieuw lichtende fakkel der chirurgie of hedendaagze heel-konst ...

Naar een autonome netwerkorganisatie

De kracht van verhalen

Scrum Wegwijzer - Een kompas voor de bewuste reiziger

A Practical Approach

Projectmanager in transitie

Formel X

PRINCE2 ® 6de Editie - Pocket guide

Alle de wercken so in de medicyne als chirurgye

The Agile Self-assessment Game

Kracht Van Scrum

OMB No. 2120684913589 edited by

SONNY ALEXIS

ALGEMEENE ONTLEEDKUNDE, OF, LEER VAN DE SCHEIKUNDIGE EN MORPHOLOGISCHE BESTANDDEELN VAN HET MENSCHELIJK LIGCHAAM

Pragmatic Bookshelf

'Dit is het beste en leukste e-book over design thinking dat ik heb gelezen' Gladia Galifano - Senior design thinking coach Een probleem vraagt om een oplossing. Maar wat is het echte probleem? En wat de beste oplossing? De design thinker stelt zich voortdurend deze vragen. Maar wat is design thinking? Bij het ontwikkelen van producten en diensten werkt de design thinker vanuit het probleem. Om de beste oplossing te bedenken, gaat hij eerst op zoek naar het échte probleem. Hierin staat het 'optiedenken' centraal; het repeterende proces van keuzes creëren en keuzes maken is als een ademhaling. Design thinking draait om 'leren door te creëren'. Omdat 'het ontstaat terwijl je het maakt' ga je 'denken met je handen'. Design thinkers werken voor, of liever nog, mét klanten en eindgebruikers. Die zijn dan ook vaak vertegenwoordigd in het zogenaamde interdisciplinaire design thinking teams die werken in een 'design sprint'. Dit ebook is een introductie in de wereld van design thinking, service design, framing en 'ideation'. Het is in zijn eenvoud erg geschikt voor managers en teamcoaches. Met inspirerende verhalen, eenvoudig uitgelegde theorie en praktische technieken. En het mooie: in ieder van ons huist een design thinker. Het enige vitale ingrediënt? Nieuwsgierigheid! ----- Als je als team of organisatie wilt verbeteren, veranderen en versnellen in de huidige complexe wereld, moet alle kloppen. Wat je doet, waarom je het doet en hoe je het doet. Lees daarom ook de andere delen van deze Inspiratiereeks over Lean, Agile & Scrum, Storytelling en Autonomie & Zelfsturing. N.B. De vier onderwerpen zijn verenigd in de Lean Story Design mindset (ook beschikbaar als e-boek) die helpt om simultaan te innoveren op het Wat, Waarom en Hoe. Je leest er alles over op leanstorydesign.nl. ----- De Inspiratie reeks - werk kan beter én leuker

Denken met je handen Shoshin Publishers

The Power of Scrum tells the inspiring story of Mark Resting, CTO of a software company struggling with a major client and a project with more problems than solutions and a marriage in crisis. But, when he meets Jerry, a West-coast expert in Scrum, light at the end of the tunnel begins to appear, Mark begins to reluctantly hope things will work out. The road is bumpy, but Jerry skillfully brings Mark's developers from a world of project crisis into a revolutionary approach that can save the day. Authors Jeff Sutherland, Rini van Solinger, and Eelco Rustenburg have written a fictional narrative that masterfully weaves a compelling human story around the teaching moments of a software, project management how-to, and in the process tell an engaging story of personal growth and triumph, while demonstrating the power of a revolutionary and mission-critical approach to project management. The Power of Scrum is a must read for project managers, software developers, and product developers, as well as for anyone who loves a great story well told.

The Spirit of the Game Van Haren

Dit boek geeft een overzicht van de best practices en methoden die als instrument kunnen worden toegepast bij het evalueren van IT-projecten.

Hierbij is uitgegaan van best practices en methoden die daadwerkelijk worden toegepast in profit- en non-profit-organisaties. Bij dit boek is een download-bestand beschikbaar met de resultaten van alle Vragenlijsten: 978 90 8753 725 DHet boek neemt de lezer mee in de definitie van evalueren, de afbakening van IT-projecten in de keten van business-vragen tot en met de implementatie van IT-voorzieningen en bijbehorende processen, en de diverse keuzes die gemaakt moeten worden voorafgaand aan een projectevaluatie. Evalueren doe je namelijk niet alleen achteraf, maar vaak ook tijdens projecten. Evalueren gebruik je vaak om terug te kijken, maar vooral ook om vooruit te kijken en van te leren. Op basis van deze informatie wordt de lezer meegenomen in de diverse best practices en methoden die worden gebruikt als evaluatie-instrument, de achterliggende theoretische uitgangspunten, en de overeenkomsten en verschillen. Dit boek beoogt een heldere classificatie van de meest relevante methoden en best practices te geven, op basis van een interdisciplinaire theoretische basis. Het boek rijkt daarbij concrete handvatten aan en helpt managers, professionals en bestuurders duidelijke keuzes te maken bij evaluaties van IT-projecten. Er worden ruim twintig best practices en methoden in dit boek besproken:- People ICB/NCB e-CF Belbin teamrollen Projectmatig creëren- Process PRINCE2 PMBOK Guide ISO 21500 Agile methoden (DSDM/Atern, Scrum, RUP) ISO 9000 OPM3- Product ASL/BI/ITIL Business Case-aanpak BCG-matrix- Multi criteria 7 S model Quinn-model INK/EFQM Appreciative Inquiry Balanced Scorecard

EEN INSPIREREND VERHAAL OVER EEN REVOLUTIONAIRE PROJECTMANAGEMENTMETHODE

Van Haren

The rules and practices for Scrum—a simple process for managing complex projects—are few, straightforward, and easy to learn. But Scrum's simplicity itself—its lack of prescription—can be disarming, and new practitioners often find themselves reverting to old project management habits and tools and yielding lesser results. In this illuminating series of case studies, Scrum co-creator and evangelist Ken Schwaber identifies the real-world lessons—the successes and failures—culled from his years of experience coaching companies in agile project management. Through them, you'll understand how to use Scrum to solve complex problems and drive better results—delivering more valuable software faster. Gain the foundation in Scrum theory—and practice—you need to: Rein in even the most complex, unwieldy projects Effectively manage unknown or changing product requirements Simplify the chain of command with self-managing development teams Receive clearer specifications—and feedback—from customers Greatly reduce project planning time and required tools Build—and release—products in 30-day cycles so clients get deliverables earlier Avoid missteps by regularly inspecting, reporting on, and fine-tuning projects Support multiple teams working on a large-scale project from many geographic locations Maximize return on investment!

IT-Kracht CreateSpace

Een snelle, overzichtelijke introductie tot Agile. Dit boek gaat over het toepassen van Agile van teamniveau tot op het niveau van de hele organisatie. Het is de gids bij de overgang naar structureel Agile werken en een handzaam naslagwerk voor hen die al Agile doen en denken en daarin de volgende stap willen zetten. Het boek is een goede basis voor certificering op het niveau van Agile Foundation, Practitioner en Master. Met een voorwoord van Arie van Bennekum, co-auteur van het Agile Manifesto. Bij dit boek is separaat (gratis, via internet) verkrijgbaar: • Alle afbeeldingen in het boek, in Powerpoint formaat. Klik op de knop Training Material bij het boek op onze website.

Nieuw lichtende fakkel der chirurgie of hedendaagze heel-konst ... Futuro Uitgevers

'Ik ben werkelijk onder de indruk van het drieluik. Het integreert een heel speelveld op een zeer toegankelijke manier. Ik kan het alleen maar aanraden.' Martin de Ruiter ~ Mindset & behavior coach en agilist. Het COMPLETE Lean Story Design drieluik over simultaan innoveren op het Wat, Waarom en Hoe. Over versnellen, verbeteren en veranderen met technieken uit onder meer Lean, Agile, Scrum, Kanban, zelfsturing, design thinking, ideation en storytelling. N.B. Dit e-boek bevat drie complete boeken (bijna 500 pagina's)! 'INNOVATE OR DIE' Lean Story Design laat zien dat er drie basiskwaliteiten nodig zijn om te dealen met de toenemende complexiteit van ons werk en de VUCA-wereld waarin wij leven. En dat voor succesvol verbeteren, versnellen en veranderen alles moet kloppen: Wat je doet, Waarom je het doet en Hoe je het doet. De LSD mindset helpt: 1. De verbindende kracht van storytelling te gebruiken om jezelf, medewerkers én klanten te inspireren en het 'hogere' doel te blijven zien. 2. De principes van design thinking in te zetten om de gebruikerswensen in de complexe wereld te snappen en te vertalen in oplossingen. 3. Te experimenteren met de 'Lean pijlers' veerkracht & autonomie, als antwoord op de complexe systemen en processen die steeds vaker vastlopen. Lean Story Design bewijst graag dat succesvol innoveren niet alleen altijd mogelijk is, maar ook erg leuk kan zijn. Het enige vitale ingrediënt voor succes is nieuwsgierigheid op elk niveau in de organisatie. Dit maakt dit drieluik het ideale startpunt voor managers en teamcoaches die willen weten hoe het anders kan. 'Waar Sinek stopt, gaat Lean Story Design verder' Trefwoorden: Lean, Agile, zelfsturing, innovatie, autonomie, designthinking, ideation, workshops, innoveren, Sinek, voor managers, Why, Scrum, Kanban, teambuilding, team coaching, introductie, wat is storytelling, wat is design thinking, wat is lean, wat is agile, wat is scrum, wat is kanban, wat is zelfsturing, wat zijn Liberating structures, e-book, ebook, e-boek, ebook.

Naar een autonome netwerkorganisatie Routledge

"Formel X" ist ein Businessroman über Geschwindigkeit, Führung und organisatorischen Wandel. Viele Unternehmen ringen mit der Tatsache, dass unsere Welt wesentlich schneller geworden ist. Sie erfahren bei ihrer Arbeit zunehmend einen scheinbar unlösbaren Konflikt zwischen Qualität und Geschwindigkeit. Doch die Formel-1-Welt beweist, dass Qualität und Geschwindigkeit bei der Arbeit vereinbar sind. Innerhalb von zwei Wochen zwischen den Rennen werden alle Daten analysiert, neue Autoteile entworfen, getestet, produziert, montiert und erneut getestet. Wie schaffen die Teams das? Und was kann man davon für die eigene Arbeit lernen? Dieses unterhaltsame Buch erzählt die Geschichte von Ronald Verhulst, Geschäftsführer eines großen Küchenherstellers. Er steht vor der Herausforderung, die Lieferzeit der Küchen drastisch von zwölf auf zwei Wochen zu verkürzen. Sonst ist er seinen Job los. Aus unerwarteter Richtung kommt Unterstützung in Form von Anregungen und Tipps vom Teamchef des Formel-1-Teams "Faster Racing". Ronald gelingt es, die aus der Formel 1 gewonnenen Erkenntnisse zu Geschwindigkeit und Beschleunigung in seinem Unternehmen umzusetzen und die Prozesse Schritt für Schritt zu beschleunigen. "Das Buch liest sich hervorragend. Eine meiner wichtigsten Erkenntnisse ist, dass ich mich als Führungskraft verändern muss. Vertrauen geben statt Kontrolle und das intellektuelle Potenzial aller Menschen nutzen, anstatt nur das des Managementteams." Mariëlle Lichtenberg, Direktor Privatkunden, Rabobank ">Formel X< verdeutlicht, wie man die Geschwindigkeit und damit den Erfolg eines Unternehmens steigern kann. Das Buch ist inspirierend für jeden, der ein schnelleres Team oder eine schnellere Organisation führen will." Harry Brouwer, CEO, Unilever Food Solutions

DE KRACHT VAN VERHALEN

Shoshin Publishers

'Het hele Lean en Agile speelveld uitgelegd in een luchtig geschreven e-boek. Ik ben onder de indruk' Marcus Bergman - Partner Lean Six Sigma Partners Je hebt vast weleens van Lean en Agile gehoord. Maar wist je dat ze beide draaien om vertrouwen vanuit een positieve kijk op mensen? Maar wat is Lean? En wat is Agile? Hoe werkt Scrum? Is de Agile coach een Scrum master plus? Je leest er alles over in dit luchtige geschreven e-boek. Lean is groot geworden in de productie-omgeving. Procesoptimalisatie en het terugdringen van verspilling staan centraal. Het agile werken kom je vaker tegen in de kantooromgeving en dan vooral op plekken waar digitale producten worden gemaakt. Agile gaan in essentie over het verwerven van wendbaarheid en veerkracht in een steeds sneller veranderende wereld. Inspelen op verandering wordt de norm. Maar hoe doe je dit? Het 'framework' Scrum vertaalt de Lean en Agile mindset in een effectieve manier van werken. En om het alvast maar duidelijk te hebben: Scrum is niet alleen geschikt voor IT-teams. Dit e-book is een complete introductie in de wereld van 'iteratief ontwikkelen'. Het is in zijn eenvoud erg geschikt voor managers en teamcoaches die willen weten wat de overeenkomsten en verschillen zijn tussen Lean en Agile. En wat Scrum nu eigenlijk is. Maar ook als je al bekend met Lean, Agile, Scrum en/of Kanban levert dit boek gegarandeerd verrassende nieuwe inzichten op. ----- Als je als team of organisatie wilt verbeteren, veranderen en versnellen in de huidige complexe wereld, moet alle kloppen. Wat je doet, waarom je het doet en hoe je het doet. Lees daarom ook de andere delen van deze Inspiratiereeks over Storytelling, Design thinking en Autonomie & zelfsturing. N.B. De vier onderwerpen zijn verenigd in de Lean Story Design mindset (beschikbaar als soft cover en ebook) die helpt om simultaan te innoveren op het Wat, Waarom en Hoe. Je leest er alles over op leanstorydesign.nl. ----- De Inspiratie Reeks - werk kan beter én leuker

Scrum Wegwijzer - Een kompas voor de bewuste reiziger dpunkt.verlag

"Our job as Scrum professionals is to continually improve our ability to use Scrum to deliver products and services that help customers achieve valuable outcomes. This book will help you to improve your ability to apply Scrum." -From the Foreword by Ken Schwaber, co-author of Scrum Mastering Professional Scrum is for anyone who wants to deliver increased value by using Scrum more effectively. Leading Scrum practitioners Stephanie Ockerman and Simon Reindl draw on years of Scrum training and coaching to help you return to first principles and apply Scrum with the professionalism required to achieve its transformative potential. The authors aim to help you focus on proven Scrum approaches for improving quality, getting and using fast feedback, and becoming more adaptable, instead of "going through the motions" and settling for only modest improvements. Whether you're a Scrum Master, Development Team member, or Product Owner, you'll find practical advice for facing challenges with transparency and courage, overcoming a wide array of common challenges, and continually improving your Scrum practice. Realistically assess your current Scrum practice, and identify areas for improvement Recognize what a great Scrum Team looks like and get there Focus on "Done"-not "sort-of-Done" or "almost-Done" Measure and optimize the value delivered by every Product Increment Improve the way you plan, develop, and grow Clear away wider organizational impediments to agility and professionalism Overcome common misconceptions that stand in the way of progress Register your book for convenient access to downloads, updates, and/or corrections as they become available. See inside book for details.

A PRACTICAL APPROACH

De kracht van Scrum / druk 1 Een inspirerend verhaal over een revolutionaire projectmanagementmethode Beschrijving in verhaalvorm van een nieuwe methode voor het managen van IT-projecten. Handbook Organisation and Management A Practical Approach 'Dit boek heeft me echt geïnspireerd om de kracht van woorden in te zetten in mijn werk' Rachele Robbe - Storyteller en beleidsadviseur Je hoort de term steeds vaker: storytelling. Wat is storytelling eigenlijk? En nog belangrijker: wat kun je ermee? Dit ebook vat de belangrijkste theorieën, inzichten, meningen en ervaringen samen. Na het lezen van dit boek weet je niet alleen wat storytelling is, maar ook hoe je het kunt toepassen in jouw (werk)situatie. Elke zichzelf respecterende organisatie heeft het tegenwoordig: een purpose. Omdat de term enigszins uitgehold raakt, noem je het liever het verbindende doel. Het is de gemeenschappelijke drive die de passie, kennis en kunde van alle medewerkers verenigd voor het (be)dienen van de klant. Wat geeft jouw werk zin? Wat is hetgeen waar jij 's ochtends je bed voor uitspringt? Omdat dit voor iedere medewerker anders is en de organisatie toch als eenheid wil opereren, gebruiken we de kracht van verbeelding, woorden en verhalen om de gemeenschappelijke drive te vatten. Geen andere 'methode' is hiervoor zo geschikt als storytelling. Hiermee kneden we de verhalen van de individuele medewerkers, de teams en de organisatie als geheel tot het verbindende doel. Een organisatie in de kern niet meer dan een verzameling van verhalen. Ga daarom mee op reis in de wereld van inspirerende woorden en verbindende verhalen! Dit e-boek is een volledige introductie in de wereld van (brand) storytelling. Het is in zijn eenvoud erg geschikt voor managers en teamcoaches die taal willen gebruiken om organisaties en teams te verbeteren. Ook als je al bekend met 'de kracht van verhalen' levert dit e-boek gegarandeerd verrassende nieuwe inzichten op. ----- Als je als team of organisatie wilt verbeteren, veranderen en versnellen in de huidige complexe wereld, moet alle kloppen. Wat je doet, waarom je het doet en hoe je het doet. Lees daarom ook de andere delen van deze Inspiratie reeks over Lean, Agile & Scrum, Design thinking en Autonomie & zelfsturing. N.B. De vier onderwerpen zijn verenigd in de Lean Story Design mindset die helpt om simultaan te innoveren op het Wat, Waarom en Hoe. Je leest er alles over op leanstorydesign.nl. ----- De Inspiratie Reeks - werk kan beter én leuker

PROJECTMANAGER IN TRANSITIE

Pearson Education France

Je hoeft geen IT'er te zijn om je organisatie door te automatiseren. Er worden onterecht vaak veel ingewikkelde termen gebruikt. Daardoor worden veel IT-projecten complexer gemaakt dan nodig. Laat je vanaf nu niets meer wijsmaken door allerlei 'experts' die aangeven je te willen helpen, maar slechts de deal willen maken waar zij het meest aan kunnen verdienen. Neem zelf het heft in handen en pak de regie vanuit jouw bedrijfsbelang. Met de kennis uit IT-Kracht ben je in één keer een serieuze gesprekspartner. Juist nu je in corona-tijd moet nadenken over jouw bedrijfsmodel en de toekomstbestendigheid daarvan. Het boek IT-Kracht biedt je handvatten om eens goed te bekijken hoe jij je processen kunt doorautomatiseren, betere inzichten kunt krijgen in jouw data om de organisatie te sturen en hoe jij je medewerkers goed kunt faciliteren bij bijvoorbeeld thuiswerken. Op een praktische en bedrijfskundige manier worden IT-aspecten belicht. Als ondernemer wil je tevreden klanten en -medewerkers en natuurlijk veel plezier in je werk. Door je IT-Kracht te gebruiken en zelf de regie te pakken over jouw IT-projecten zul je zien dat er veel meer mogelijk is in jouw organisatie dan je wellicht tot op heden had verwacht. Innoveer jouw organisatie door te automatiseren en benut juist nu de ongekende mogelijkheden van IT om te anticiperen op de toekomst.

Formel X Microsoft Press

A hands-on introduction to the fields of business and management, this comprehensive text unveils the theories behind management and organization via a practice-led, international approach. In this fourth edition, the book expands with six new chapters on digital business transformation, internationalization, corporate social responsibility, the future of work, human resource management, and culture. In addition, the book contains new, topical practical examples, and features a fully modernized layout. This comprehensive, practice-led text will be valuable for students of business, management and organisation globally. A companion website offers students multiple choice questions, practical cases, and assignments, whilst instructors can assess exams, cases, and college sheets.

PRINCE2 ® 6DE EDITIE - POCKET GUIDE

Shoshin Publishers

The Agile Self-Assessment Game is used by teams and organizations to self-assess their agility. Playing the game enables teams to reflect on their own team interworking, discover how agile they are and decide what they can do to increase their agility to deliver more value to their customers and stakeholders. This is the first book specifically about Agile Self-assessments. In this book, Ben Linders explains what self-assessments are and why you would do them, and explores how to do them using the Agile Self-assessment Game. He's also sharing experience stories from people who played the game. This book is based on his experience as a developer, tester, team leader, project manager, quality manager, process manager, consultant, coach, trainer, and adviser in Agile, Lean, Quality and Continuous Improvement. It takes a deep dive into self-assessments, viewing them from different perspectives and provides ideas, suggestions, practices, and experiences that will help you to do effective agile self-assessments with your teams. The book is aimed at Scrum masters, agile coaches, consultants leading agile transformations, developers and testers, project managers, line managers, and CxOs; basically for anyone who is looking for an effective way to help their agile teams improve and to increase the agility of their organization. With plenty of ideas, suggestions, and practical cases on Agile Self-assessments, this book will help you to apply assessments and help teams to improve. Note: The agile coaching cards needed to play the games described in the book can be downloaded for a nominal fee at benlinders.com/downloads.

ALLE DE WERKEN SO IN DE MEDICYNEN ALS CHIRURGIE

Van Haren

Scrum ist ein leichtgewichtiger agiler Ansatz für das Projektmanagement, der schnelle und effektive Softwareentwicklung fördert. Dabei folgt Scrum

eenem Schritt-für-Schritt-Ansatz und fokussiert op Wertschöpfung, Teamverantwoording und das enge Einbeziehen der Kunden. Scrum wird in der IT-Industrie bereits vielfach eingesetzt, doch auch jedes andere Projekt könnte von seinen Prinzipien profiteren. Dieses außergewöhnliche Managementbuch vermittelt in einem erzählenden Stil ein Verständnis der agilen Denkweise im Allgemeinen und des Scrum-Ansatzes im Besonderen. Aus der Perspektive Marc Berners, CTO einer Softwareproduktfirma, lernt der Leser die verschiedenen Aspekte kennen, die es zu berücksichtigen gilt, wenn man Scrum im Unternehmen einführt und in der Entwicklung erfolgreich einsetzen möchte. Das wichtigste Projekt Marc Berners steckt in großen Schwierigkeiten. Mit der Hilfe seines norddeutschen Scrum-Coaches Stefan wird die Vorgehensweise des Entwicklungsteams komplett geändert und das Projekt kann schließlich zum Erfolg geführt werden. Dabei werden viele der bisherigen Kernprobleme strukturell und nachhaltig beseitigt.

The Agile Self-assessment Game Van Haren

Cet ouvrage est à la frontière de l'informatique et du management. Il a pour objectif d'introduire les principes de la méthode Scrum, mais sans technique, de manière très abordable. Raconte l'histoire d'un directeur technique d'une société éditrice de logiciels, qui rencontre des difficultés avec un projet déjà terriblement en retard. Il fait la rencontre d'un coach spécialisé en méthode Scrum, qui va l'aider à changer radicalement d'organisation, et du coup à résoudre un certain nombre de problèmes auxquels il se heurtait.

De kracht van Scrum / druk 1 Van Haren

Mehr und mehr Organisationen setzen auf die Arbeit mit selbstorganisierten Teams. Manager müssen diese Transformation initiieren und begleiten, ohne genau zu wissen, was ihre Rolle nach dem Übergang sein wird. Und wenn sie sich selbst nicht mitverändern, können sie eher zum Hindernis als zum motivierenden Faktor werden. Dieses außergewöhnliche Managementbuch erzählt die Geschichte von Mark, einer Führungskraft in einer großen Supermarktkette, in der auf Selbstorganisation umgestellt wird. Während eines Kurzurlaubs bei seinem Großvater erfährt er von ihm, wie dieser vom Schafhirten zum Imker wurde und was er dabei gelernt hat. Seine klugen und praktischen Lektionen scheinen überraschend gut auf Marks Situation zu passen. Sie helfen ihm, seine eigenen Handlungsweisen zu überdenken und eine Liste zu erstellen, welche von ihnen er ändern bzw. abstellen muss. Denn zuallererst heißt es, zu "ent-managen" und alte Gewohnheiten zu "ent-lernen". Dieses Buch erklärt eindrucksvoll und unterhaltsam, wie das geht.

Handbook Organisation and Management Van Haren

Dit boek gaat over organisaties die stappen willen zetten om teams meer autonomie te geven door besluitvorming decentraal neer te leggen en managementlagen en managers weg te halen om de teams zelf-organiserend te laten optreden. In het eerste deel komen een aantal agile-aanpakken van het eerste uur aan bod. Dit betreft agile- aanpakken op team-niveau die zowel binnen IT als niet-IT toepasbaar zijn. Daarnaast komt aan de orde wat het betekent als er meerdere teams met elkaar moeten samenwerken. Achtereenvolgens worden Scrum en Kanban summier beschreven. Bovendien wordt uitgelegd wat het betekent als je zowel Scrum als Kanban samenvoegt. Dit wordt Scrumban genoemd. Daar Lean in vele agile-aanpakken een belangrijke rol vervult, wordt ook de essentie van Lean beschreven. Dan rijst de vraag of in zo'n constructie met een ontwikkelteam en Product Owner er nog wel sprake is van een project en plaats is voor een projectmanager. Hoe dan ook, het aantal project- en programmamanagers bij veel organisaties zal sterk kan afnemen maar er zullen situaties zijn waar toch een beroep op project- en/of programmamanagers gedaan wordt (wellicht worden ze dan anders genoemd maar de rolinvulling zal veel gelijkenis vertonen met de project- of programmamanager). Er zijn zelfs cases bekend waarbij een organisatie alle project- en programmamanagers heeft laten afvloeien en hiervoor in de plaats gaan werken met Product Owners en Scrum Masters. Vervolgens wordt het opschalen van een agile team naar meerdere agile teams beschreven en wat dat betekent voor het wel of niet nodig hebben van een projectorganisatie en welke rol permanente en tijdelijke PMO's hierbij spelen. Het boek kan dus ook gebruikt worden door

meer traditionele projectmanagers om zich een beeld te vormen wat business agility gaat betekenen voor hun eigen rol. Traditionele of hybride projecten zullen blijven bestaan, waarbinnen gebruik gemaakt wordt van zowel agile als meer traditionele aanpakken. Blijft er dus behoefte aan een projectmanagerrol, maar dan wel een die zich binnen de lijnorganisatie zal gaan ontwikkelen in de richting van portfoliomanager, agile coach of Product Owner? In deel II worden de belangrijkste agile-raamwerken besproken die dit opschalen van agile teams ondersteunen. Hier komen de meest gebruikte raamwerken aan bod, namelijk SAFe, Nexus, Scrum at Scale, LeSS, Spotify, PRINCE2 Agile, AgilePM en daarnaast ook een overzicht van de minder gebruikte of bekende raamwerken (AgilePath, Continuous Agile, Disciplined Agile (DA), Enterprise Scrum, Enterprise Agility, FAST Agile, RAGE, ScALeD, Surge, XSCALE). Tenslotte worden verschillende raamwerken vergeleken aan de hand van een per raamwerk opgestelde feitentabel.

Ein Roman für Manager und Projektverantwortliche Van Haren

- Deze pocket guide geeft een samenvatting van de projectmanagementmethode PRINCE2, gebaseerd op PRINCE2 Editie 2017. Het biedt een handzaam en vlot leesbare samenvatting van de principes, processen en thema's bij deze populaire methode. - Primaire doelgroep voor dit boek is iedereen die de methode PRINCE2 wil leren kennen of een methodische aanpak voor projectmanagement. Het boek is ook erg handig hulpmiddel voor leden van een projectteam bij een project waar PRINCE2 wordt toegepast. Ook kan het boek worden gebruikt als leerstof voor het PRINCE2 Foundation examen. Note: This pocket book is also available in English.

Algemene konst- en letter-bode Shoshin Publishers

Dit boek is specifiek gericht op het managen van agile projecten. De beschrijving is gebaseerd op AgilePM® uit 2014, een specifieke subset van het Agile Project Framework van DSDM. Agile is sinds ca. 1990 geliefd bij IT-systeemontwikkelaars en is in het bijzonder geschikt voor het uitvoeren van kort-cyclische trajecten die gericht zijn op zichtbare resultaten zoals een werkende applicatie, een website, enzovoort. Agile kan echter ook goed in niet-IT projecten worden gebruikt. Anders dan bij de traditionele methoden voor projectmanagement liggen bij agile projecten tijd, kwaliteit en kosten vast, maar de te realiseren functies juist niet. Bij agile projecten vormen de zelfsturende teams de basis. Deze zijn volledig verantwoordelijk voor het realiseren van het op te leveren resultaat dat tot stand komt in korte iteraties. De projectmanager is alleen verantwoordelijk voor het inrichten van het project, het plannen en bewaken van het project op hoofdpunten en de communicatie tussen het projectteam en het bedrijfs- en programmamanagement. De specificaties worden bepaald door het realisatieteam in samenspraak met gebruikersvertegenwoordigers. Dit boek beschrijft op een heldere en eenduidige wijze de principes, processen, rollen en verantwoordelijkheden van de belangrijkste producten en technieken bij het managen van agile projecten. Daarbij wordt ook ingegaan op de verschillen en overeenkomsten met andere methoden zoals PRINCE2, Scrum, Kanban en Lean Six Sigma en in hoeverre deze aanpak hiermee is te combineren. Tenslotte gaat het boek in op de wijze hoe een portfolio van agile en traditionele projecten het beste kan worden gemanaged. Dit boek is bedoeld voor projectmanagers die verantwoordelijk zijn voor het managen van agile projecten en verder iedereen die betrokken is of wordt bij het managen van agile projecten. Tevens is dit boek ook zeer geschikt voor degenen die zich willen voorbereiden op de examens AgilePM Foundation en Practitioner van de APMG.

Wegwijzer voor evalueren van IT-projecten dpunkt.verlag

Ein Buch für alle, die agil arbeiten wollen und konkrete Unterstützung suchen Eine weitreichende Digitalisierung verleiht unserer Gesellschaft einen grundlegenden Wandel und eine zunehmende Beschleunigung. Organisationen und Menschen wollen flexibler arbeiten und früher Ergebnisse erzielen. Hierfür braucht es andere Denk- und Arbeitsweisen. Agiles Vorgehen ist auf dem besten Weg, zu der am weitesten verbreiteten Arbeitsweise zu werden, und ist schon heute Ausgangspunkt für eine Vielzahl von Zusammenarbeitsformen. Agilität ist mit Fitness vergleichbar: Dies bedeutet, als Team, Abteilung oder Organisation fit und in der Lage zu sein, schnell, flexibel und agil mit allen Situationen umgehen zu können. Es ist eine elementare Fähigkeit, um in Zeiten von Digitalisierung, Disruption und des schnellen Wandels erfolgreich zu agieren. In "Agile" teilt Rini van Solingen sein Expertenwissen und seine Erfahrung und beleuchtet eine Reihe häufiger Fehler und Missverständnisse rund um agiles Arbeiten.

Related with Kracht Van Scrum:

© [Kracht Van Scrum True Breeding Definition Biology](#)

© [Kracht Van Scrum Trigger Point Therapy Chart](#)

© [Kracht Van Scrum Trophy Ridge React 5 Pin Sight Manual](#)